8. Eigen oefeningen

EENVOUDIG EIGEN OEFENINGEN MAKEN

De TouchToTell biedt ruim 100 kant en klare oefeningen. Daarnaast is het zeer aan te bevelen om per cliënt of leerling eigen oefeningen te maken behorende bij een persoonlijk communicatieprofiel.



Stap 3: kies het 'professor-tje' links naast de rode plus, onder in de balk.



dieren vre	en familie	Sport etca.e. iet.	ulting zelfzorg page	voorw beeld. Iiif	🚹 🏰 💒 🏰
27			Oefenen		× 1 <u>d</u> e
mama m	Touch T	o Tell		Eigen	oefeningen
Eles o	NAME OF TAXABLE	diaran			
		ere divisie			t 👗
		reptielen			naar
maartje me		kleding			
kim v					m haar 林 漢
		\checkmark	Woorden	X	=

Stap 1: Tik 3x op de 3 streepjes rechtsonder in het communicatiescherm.

Stap 2: Kies 'wijzig inhoud'



Stap 4: Om een nieuwe oefening te maken kies je de groene plus+ linksboven

(Om een oefening te wijzigen tik de juiste oefening aan en kies het potloodje.)

©TouchToTell 2018

		Alle Oefeningen				
and a	€	← Nieuw oefening maken				
familie	Gegevens oet	ening				
	Туре	Aanwijs oefening				
Woor	s: Naam befening	vogels	hert iisbe			
\oplus	Aantai vragen	10				
Onder	Aantal keuzes	Aantal keuzes 4				
		Neem foto				
A A	Afbeelding	Selecteer foto				
Tussen		Zoek op internet				
		Zoek in TouchToTe	a de la companya de la			
6						

Stap 11: Kies + WOORDEN

(Het is ook mogelijk om de oefening complexer te maken door zowel woorden als onderwerpen, werkwoorden of tussenwoorden te selecteren maar doe dat zeker niet te snel.)

Stap 12: Kies 'Huidig profiel' Nu kom je direct in het vocabulaire van

het communicatieprofiel. De afbeeldingen die in een oefening geplaatst worden staan dus altijd in het communicatieprofiel. Het is wel mogelijk om ook toevoegingen te plaatsen uit de database van TouchToTell.

Advies: Gebruik de items/afbeeldingen uit het communicatieprofiel zodat wat geoefend wordt ook geoefend en gebruikt kan worden in het communicatiescherm.



Stap 5: Scroll naar het type oefening dat je wilt maken. In dit voorbeeld nemen we een aanwijs oefening.

Stap 6: Geef de oefening een naam.

Stap 7: Vul het aantal vragen in.

Stap 8: Hoeveel keuzemogelijkheden naast elkaar? Bijvoorbeeld 2 of 3 of 4 of 5 of 8 Stap 9: Voeg een afbeelding toe zodat de oefening straks makkelijk te herkennen is. Tik op het blauwe vlak en kies een optie. Bijv. een foto van het internet of een foto zelf meteen maken.

Stap 10: Sla rechtsboven in deze pop-up View op.



Stap 13: Elk item in de oefening is te verwijderen en het is mogelijk om nog meer items toe te voegen door een plus+ te kiezen. Ook als de oefening al klaar en in gebruik is kun je later toch nog aanvullen, verwijderen of wijzigen van soort oefening. Stap 14: kies het 'opslaan' icoontje rechtsboven in deze view.

LET OP: Nu wordt middels een pop-Up aangegeven of de oefening goedgekeurd is. De oefening is nog niet definitief opgeslagen! Stap 15: Als de oefening akkoord is tik op OK en tik **buiten** de oefenmaak-view op het communicatiescherm.

Stap 16: Kies in het communicatiescherm weer de 3 streepjes rechtsonder door er 3 x op te tikken en sla alle wijzigingen inclusief de nieuwe oefening op.



dieren w	? M	Snort eten a		beeld BETTE		vann kleu
57.			Oefenen		×	
k G	Touch	To Tell		Eigen oefer	ningen	
mama r	0.000	familie				- R
Eles o opa opa hij zij maartje me		dieren				
	endiver	ere divisie				
	P.C.F.	reptielen				
	e	kleding				
kim	No.	vogels				
		\checkmark	Woorden	X		≡

Stap 17: ga naar het midden-menu WOORDEN onder in de balk en kies OEFENEN.

Stap 18: Kies EIGEN OEFENINGEN rechtsboven en selecteer de nieuwe oefening.



KLAAR. En oefenen maar.

Op deze tekst zijn auteursrechten van toepassing. TouchToTell geeft u toestemming deze tekst te delen of gebruiken mits u hierbij de bronvermelding 'touchtotell' plaatst.